

Informatyka kl. IV 14.05.2020

Temat: Scratch – co to jest ?

- Zapoznaj się dokładnie z tematem lekcji w podręczniku str. 80 – 86
- Programu instalować nie musisz. Konto użytkownika możesz założyć za zgodą rodziców.
- Wpisz w wyszukiwarce scratch.mit.edu, a następnie gdy otworzy się okno programu klikamy **na Stwórz** na górnym pasku okna i obejrzyj niebieskie bloki ruchu (puzzle) tego programu znajdujące się po lewej stronie okna programu.
- Wykonaj zadanie 2 z podręcznika w edytorze tekstu Word.
- Zapisz pracę na swoim komputerze pod nazwą **Bloki ruchu w Scratchu** i **odeślij do mnie najpóźniej w ciągu tygodnia.**